

Rapido MAK

Das Autofeuertool für die MAK / Supergun



Ihr wolltet schon immer mal bei Shootern oder Sportspielen richtig Gas geben?
Den fiesen Aliens mal zeigen wer der Chef ist?
Dann ist der Rapido genau das richtige für euch.
Lehnt euch zurück und lasst den Rapido für euch ballern, bis der Arzt kommt.

Features:

- Für NEO GEO und kompatible Joysticks.
- Einfache Installation, wird zwischen MAK / Supergun und Joystick eingesteckt.
- Einfache Benutzerführung.
- Unterstützt 4 Tasten / 4 Autofeuergeschwindigkeiten
- Tastenfunktionskontrolle.
- Kann als auch als Joystickverlängerung benutzt werden. (Option)

Spielmodus:

Beim Einschalten der MAK / Supergun etc. ist befindet sich der Rapido im Spielmodus, d.h. alle Tasten werden 1:1 durchgeschliffen und die LED an der Frontseite arbeitet als Tastenfunktionskontrolle, indem sie bei jedem Tastendruck der Tasten „A B C D“ glimmt.

Programmiermodus:

Die Spielplatte sollte weder kreditiert noch auf Freeplay eingestellt sein.

Die Tasten „1P Start“ und „A“ gleichzeitig drücken, LED blinkt 2 x 0.5 Sekunden.

Der Rapido befindet sich nun im Programmiermodus und ist bereit die Tasten „A B C D“ mit einem Autofeuer belegen.

Durch drücken der jeweiligen Taste wird ausgewählt, welche mit einem Autofeuer belegt werden soll.

Wir beginnen z.B. mit Taste „A“.

Taste „A“ 1 x drücken

Die LED zeigt nun die Schussgeschwindigkeit für die Taste „A“ an.

Jeder weitere Tastendruck auf die Taste „A“ wählt die nächste Schussgeschwindigkeit.

Taste „A“ sooft drücken bis die gewünschte Schussgeschwindigkeit erreicht ist.

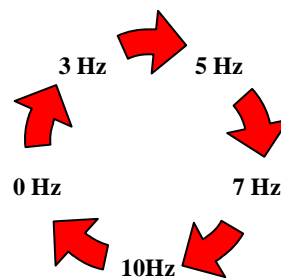
Jetzt weitere Taste(n) auswählen und wie bei Taste „A“ verfahren.

Zum Abschluss der Programmierung „1P Start“ drücken.

Der Rapido zeigt das Programmierende mit 2 x 0.5 Sekunden blinken der LED an und befindet sich dann wieder im Spielmodus, jedoch jetzt mit der gewählten Schussgeschwindigkeit für die jeweiligen Taste(n). Nicht programmierte Tasten bleiben unverändert.

Erklärung:

0 HZ	kein Autofeuer.
3 HZ	3 Schuss pro Sekunde.
5 HZ	5 Schuss pro Sekunde.
7 HZ	7 Schuss pro Sekunde.
10 HZ	10 Schuss pro Sekunde.



Ein Beispiel:

MAK / Supergun etc. ist eingeschaltet.

Tasten „B“ und „D“ sollen ein Autofeuer erhalten.

1. Tasten „1P Start“ und „A“ gleichzeitig drücken = Programmiermodus.
2. Taste „B“ sooft drücken bis die gewünschte Schussgeschwindigkeit erreicht ist.
3. Taste „D“ sooft drücken bis die gewünschte Schussgeschwindigkeit erreicht ist.
4. Taste „1P Start“ drücken = Spielmodus.

Fertig.

Besonderheiten:

Je nach Spielplatine ist das Ergebnis unterschiedlich. Bei z.B. „GALAXIAN“ bringt ein Autofeuer nicht so viel, weil spielbedingt immer nur ein Schuss gleichzeitig möglich ist. Hingegen bei z.B. „Ghost Pilots“ führt der Einsatz des RAPIDO zu einer erheblichen Entlastung des Zeigefingers ;) weil hier jeder Autofeuerimpuls auch einen Schuss auslöst. Bei Sportspielen sind sicher neue Rekorde möglich, und zwar ohne Sehnenscheidenentzündung ;)

Die Programmierung kann jederzeit erfolgen, auch im laufenden Spiel.

Beim Starten des Programmiermodus kommt es bei einer kreditierten oder auf Freeplay eingestellten Spielplatine durch das drücken der „1P Start“ Taste evtl. zum Starten des Spiels.

Im Programmiermodus werden keine Tasten durchgeschliffen, d.h. es werden nicht ungewollt Schüsse, Bomben etc. ausgelöst.

Im Spielmodus setzt das Autofeuer erst 0.5 Sekunden nach Tastendruck ein, um Einzelschüsse zu ermöglichen und das Eingeben von Initialen zu ermöglichen. Andernfalls würden evtl. Eingabefelder sofort mit „AAAAAAAAAAAAA.....“ aufgefüllt oder Continues am Spielende sehr schnell runtergezählt!!!!

Die Eingangssignale werden entprellt, nützlich bei empfindlichen Spielplatinen oder evtl. eigenen Anwendungen.

Info: Prellen tritt bei der Verwendung von mechanischen Tastern und Schaltern auf.

Die Programmierung bleibt nur bis zum Ausschalten der MAK / Supergun etc. erhalten.